

Prénom : Date :

Leviers et balances

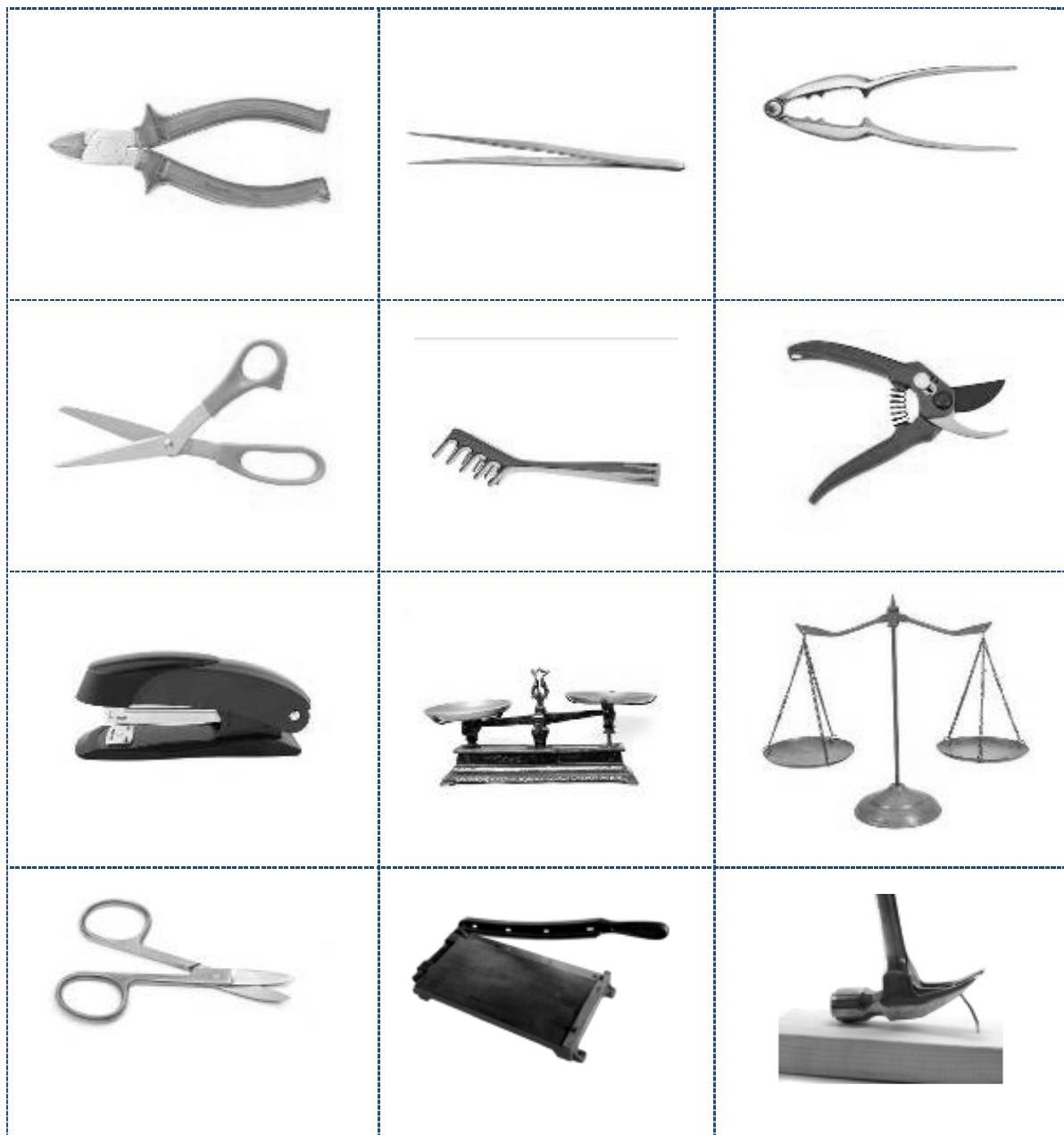
Manuel, p. 175 • Je découvre

1. Découpe les images de la page suivante et fais des familles en regroupant les objets, qui, d'après toi, vont ensemble. Donne un nom à chaque famille.

2. Tous ces objets sont des leviers. As-tu trouvé leur point commun ?

.....
.....

Étiquettes à découper



Prénom : Date :

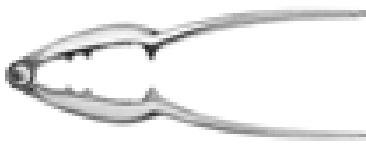
Leviers et balances

Manuel, p. 176 • Les leviers, comment ça marche ?

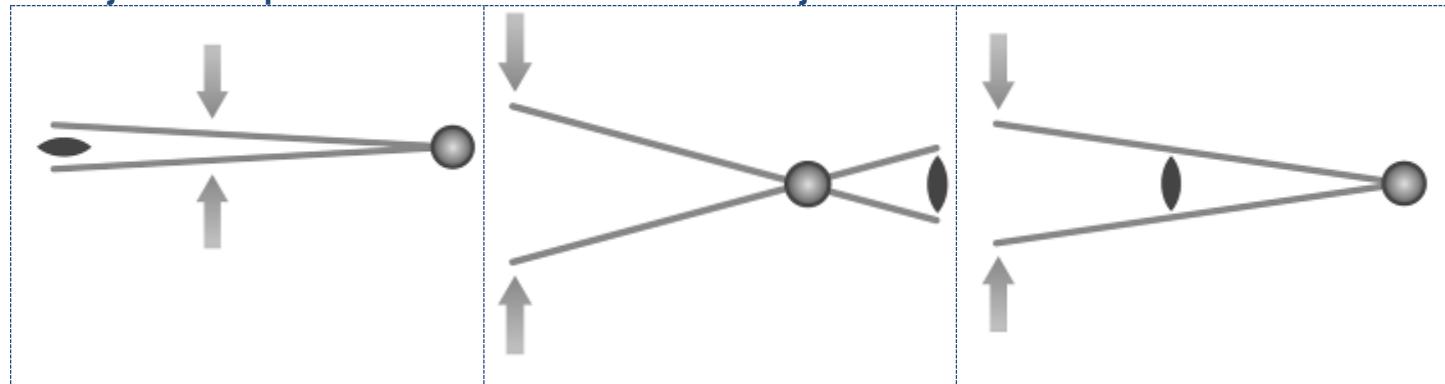
1. Pour chacun des objets ci-dessous :

- place un point rouge à l'endroit du pivot ;
- place deux flèches bleues à l'endroit où on exerce l'action ;
- place un petit losange bleu foncé à l'endroit où l'effet est produit.



Les ciseaux à ongles		
Le casse-noix		
La pince à spaghetti		

2. Découpe les vignettes ci-dessous. Trouve le schéma qui correspond à chacun des objets de la question 1 et colle-le en face de l'objet.





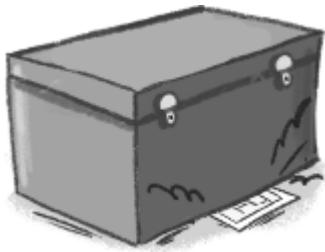
Prénom : Date :

Leviers et balances

Manuel, p. 177• Comment soulever une très grosse pierre ?

1. Représente le dispositif que tu imagines pour soulever la caisse et récupérer la feuille de papier coincée en dessous.

Représente ton expérience



Liste le matériel dont tu as besoin

.....
.....
.....

2. Écris le résultat de ton expérience : qu'a-t-il fallu faire pour soulever facilement cette grosse caisse ?

.....
.....

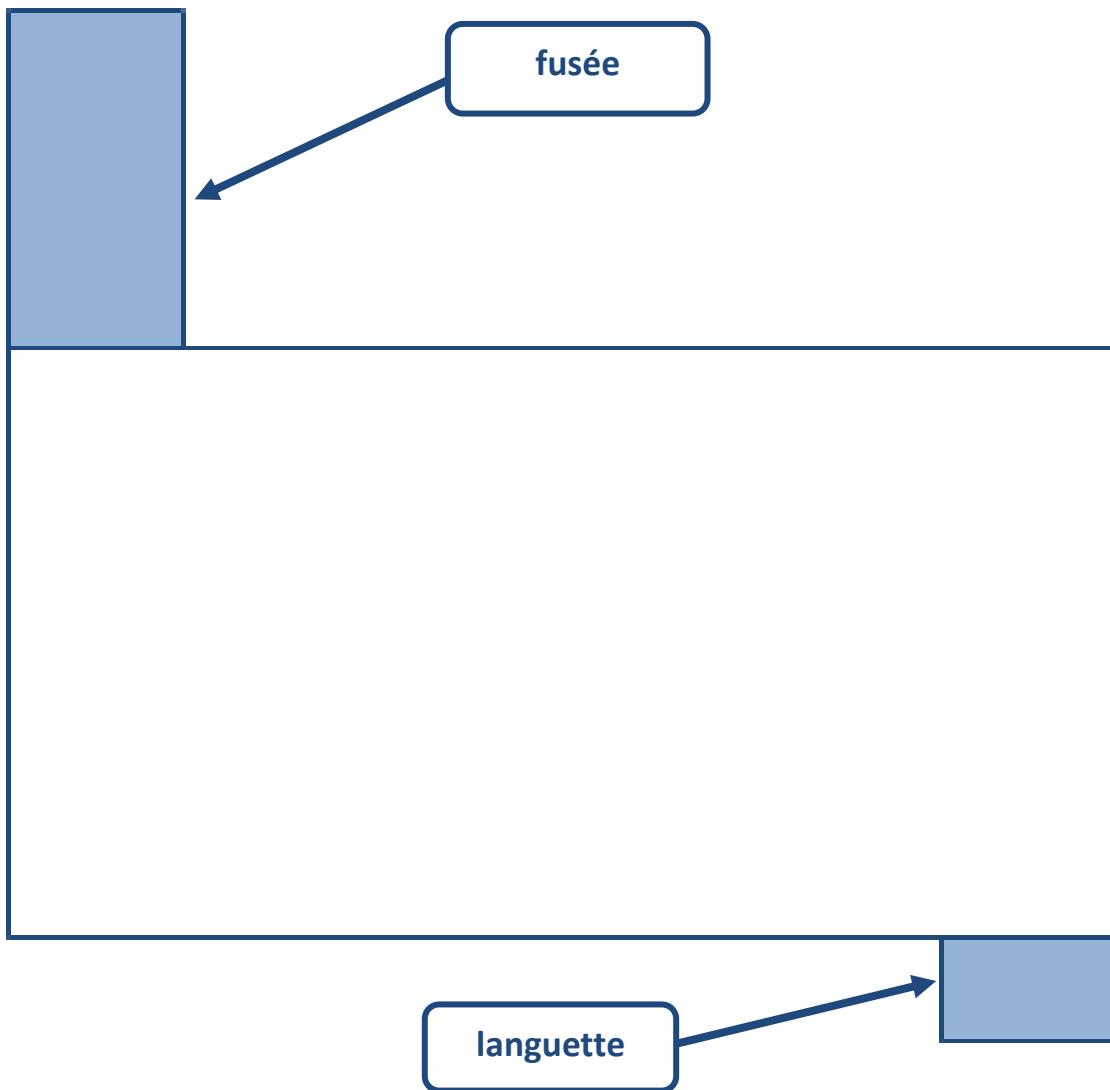
Prénom : Date :

Leviers et balances

*Manuel, p. 178 • Comment faire décoller la fusée ?***1. Complète le schéma pour relier la languette et la fusée :**

Tu dois respecter les consignes suivantes :

- La fusée décolle vers le haut quand on tire sur la languette vers le bas.
- La fusée décolle de 4 cm si la languette est tirée de 2 cm.



Prénom : Date :

Leviers et balances

Manuel, p. 179 • Les balances fonctionnent-elles toutes sur le principe des leviers ?

1. Complète le tableau.

	Nom de la balance	À quoi sert-elle ? Quelle est sa fonction ?	Fonctionne-t-elle sur le principe du levier ? Oui/Non
			
			
			
			
			
			
			
			